

来源:科技日报



配备Xbox游戏手柄的“科罗拉多”号核潜艇。

潜望镜犹如核潜艇的一双“眼睛”，时刻窥探着海面或地面上的活动。

日前，美国海军同级核潜艇中能力最强的“科罗拉多”号核潜艇正式服役，神奇的是，操纵这艘核潜艇“眼睛”的操纵杆，换成了微软公司的Xbox360游戏手柄。艇员可以像打游戏一样轻松操纵两部光电潜望镜，一旦游戏手柄发生故障，换一个不到30美元。那么，这艘核潜艇具备怎样的作战能力？用游戏手柄操纵潜艇真的没问题吗？

性能最强的弗吉尼亚级潜艇

“科罗拉多”号核潜艇是美国海军建造的第15艘弗吉尼亚级攻击型核潜艇，是该级核潜艇的Block III型，排水量约7800吨，全长约114.9米，宽约10.36米，水下最大航速可达25节，是一个任务复合性很高的美军第四代攻击核潜艇。

弗吉尼亚级核潜艇项目负责人迈克·史蒂文斯上校表示：“‘科罗拉多’号是性能最为突出的弗吉尼亚级核潜艇，给海军舰队带来先进技术和高级功能。”

军事评论员彭海雄指出，弗吉尼亚级核潜艇是美国海军隶下的一型核动力快速攻击潜艇，在作战任务中，它一般通过发射潜射“战斧”巡航导弹执行对陆打击任务。

在平时，主要执行大洋反潜、例行巡逻、潜伏侦查和为航母编队护航等任务。美军第四代弗吉尼亚级攻击型核潜艇的诞生主要是因为苏联解体，原本对美军构成严重威胁的红海军水下力量被严重削弱，因此美国在冷战结束后以多功能和多用途为主要任务研制了这一级攻击型核潜艇，主要用以替换大量在役的洛杉矶级攻击核潜艇，是在不降低远洋作战能力的前提下，拓展近海作战能力的产物，同时也保留了远洋反潜能力。

“科罗拉多”号是第5艘弗吉尼亚级Block III型潜艇。

彭海雄介绍，Block III型潜艇装有2个直径为221毫米的发射管，每个发射管能够容纳6枚“战斧”对陆攻击巡航导弹。同时，新的221毫米发射管的设计也是为了容纳美海军未来的导弹系统。与Block I型和II型相比较，弗吉尼亚级的Block III型艇艏的声呐被新型的大孔径共型阵LBA代替，新声呐的体积更小，寿命更长，探测距离更远，使得这款潜艇有能力执行重要的情报收集和监视任务。该潜艇采用优化外形和复合材料的指挥塔，水下阻力和静音效果更好，同时采用新型核动力装置，使用时间更长，功率更大。

像打游戏一样操纵光电潜望镜

比起之前的四艘Block III型潜艇，“科罗拉多”号最大的不同就是将一枚Xbox游戏机手柄整合到了核潜艇的控制系统中。美国海军在官网上表示，这是第一艘配备原装游戏机手柄的核潜艇。这枚Xbox手柄负责两个潜望镜的操作任务。“科罗拉多”号指挥官瑞德表示，用Xbox手柄控制核潜艇主要出于两个方面的考虑：造价低廉和年轻士兵对它更熟悉。

弗吉尼亚级潜艇操纵杆和控制面板费用约3.8万美元，一旦发生故障，只能写保修单然后干等。而一款Xbox手柄可在任何一家游戏商店买到，花费不到30美元。Xbox 360游戏手柄整体设计十分符合人体工程学，且适于完成各种精密操作。而核潜艇传统操纵杆非常笨重，水手需花费数小时认真训练才能学会使用。

游戏手柄怎么操控核潜艇？光电潜望镜有一套数码摄像系统，它不是用“眼睛”直接来观察水面，而是通过数码摄像系统来获取外部信息，再通过光纤电缆传送到艇内的处理器，处理后在显示屏幕上呈现。这就为艇员像打游戏一样轻松操纵光电潜望镜提供了“可视化”基础。而游戏手柄就是一种输入装置，只要改装原来的核潜艇航电系统线路并且优化界面，就能实现与手柄通信。

“可能是优质的游戏手柄在人体工学的设计和技术方面已经很成熟，电传信号也满足与核潜艇的接口要求。”济南棋战网络科技有限公司CEO陶伟说，“只要接口达到军用标准，用手柄还是用操纵杆其实都一样。操纵杆用于完成控制方向和按键两

个基本功能，游戏手柄可以更轻松地完成这两项任务。士兵通过双手既能控制方向又能控制多达10个按钮，功能更强。此外，打游戏时游戏手柄不好用可以马上更换，固定的操纵杆如果出现问题很难快速更换。如果游戏手柄在功能上真能取代操纵杆，肯定更实用。”（唐芳 张强）