

一款游戏如果足够好玩，那它贵有贵的道理。但如果它又好玩，可玩时间又超长，想必更受大家的喜爱。

下面这8款2022年内发售的游戏，每个都超杀时间，值回票价！

1. 刺客信条 艾吉奥合集

已发售

《艾吉奥合集》包含了2代、兄弟会、启示录这三部作品，且包含了此前发售过的所有DLC。由于它们都以艾吉奥为主角，因此官方将三部作品打包做成了合集。

本作在游戏性、剧情等多个方面都堪称系列巅峰，同时也是最有“刺客味”的作品。

除了包含三款游戏外，该合集还附带了《血系》和《余烬》两部短片，分别讲述艾吉奥的父亲，和艾吉奥暮年的故事。



2. 三角战略

已发售

这部作品的许多方面都有着《歧路旅人》的味道，画面精致细腻的同时，又带着浓郁的复古味道，也因此不少玩家直呼它为“八方战略版”。

本作的时代背景设定在中世纪，角色分布在三个不同的国家，我们的故事就在这些相互交织的利益之中展开。

游戏名“三角”指的并不仅仅是三个国家，同时还需要在“自由”“道德”和“利益”三者之间做出抉择，并影响最终的结局。



3. 怪物猎人 崛起 曙光

6月30日

本作是《怪猎崛起》的DLC，在本篇基础上追加更高难度的剧情和任务，就相当于以前的“G位”。

《崛起》本篇因为内容量少而饱受争议，但其实许多玩家还是在不知不觉中刷了上百小时。

它跟《怪物猎人》系列比内容确实少，但和其他游戏比起来，仍然是时间杀手。

而即将发售的大型DLC《怪猎崛起 曙光》，在本篇基础上追加更高难度的剧情和任务，就相当于以前的“G位”。单从容量和一部分泄漏内容来看，《曙光》的内容量或许比本篇要多得多——

泄漏显示游戏中的任务数量将达到近300个，且有大量怪物追加/回归。



4. 数码宝贝 绝境求生

7月28日

本作是一款《数码宝贝》世界观下的策略RPG游戏，最早公布于2018年，历经数次延期后，终于要在7月28日发售了。

《数码宝贝》这个系列从大家最熟悉的《大冒险》开始，剧情所讨论的话题一直都是比较成熟、黑暗的。粗看可能不会意识到，但仔细琢磨就会发现许多细节其实都是在影射现实社会中的种种问题。

本作同样会继承系列动画、游戏的风格，甚至有比以往更加黑暗的展开。



5. 异度神剑3

7月29日

下半年NS将会开启“大作连发模式”，其中为任天堂第一方游戏打头阵的，便是开放世界JRPG巨制《异度神剑3》。

《异度神剑》这个系列自诞生以来，其广袤而又不失精致的世界，就一直为玩家

异度世界庞大的舞台也意味着可探索内容的极致丰富。



目前来看，3代的舞台同样庞大且复杂，各种地形地貌、各类气候生态都能在这个世界中遇见；同时游戏的剧情应该也是一如既往的超长篇，几乎能把它当作番剧来看；并且游戏现在公开的战斗系统看起来，比2代还要更复杂、玩法更多样。

倘若想把3代给玩透，恐怕是要200小时起步了，绝对的时间杀手！



除了适合新手玩家的涂地模式外，游戏还有真格模式，类似于其他游戏中的排位赛

。真格模式分为几种不同的玩法，例如推塔、抢鱼等，每种玩法都对应一个段位等级，非常具有挑战性。

对于不喜欢PVP的玩家，游戏中还提供了PVE玩法，大家俗称“打工”

。四位玩家需要抵御一波接一波的大型Boss进攻，同时还要搬运鲑鱼蛋。

“打工”是游戏中赚钱最快的途径，因此许多玩家为了买齐衣服和武器，会在其中投入大量时间。



7. 无人深空

10月7日

《无人深空》是一款太空探索游戏，玩家可以驾驶飞船在星际之间穿梭，并且可以登陆各个星球进行探索。

游戏中包含了.....180亿万亿

.....个星球，是的你没看错，也就是 1.8×10^{19} 个星球。当然，这些星球都是由系统生成的，并非每个都经过精雕细琢。



即使是纯粹“通关”，这款游戏也需要30小时左右的时间。而如果想要进一步探索，就更没有上限了，毕竟

“180亿万亿”个星球，真要探索的话几辈子都不够用[捂脸]

不过毕竟是随机生成的星球，游戏素材数量还是有限的，总会有玩腻的那一天。但即使如此，这款游戏也能让你投入近百小时的时间，在这无垠的太空之中探索游荡。



当然，《宝可梦》玩家数量众多，对战玩家也只是其中的一部分，更多玩家其实就是玩玩剧情，探索探索地图。

这就得看本作在设计上的功力了——

开放世界地图、宝可梦生态、

NPC支线、附加玩法等等，都会直接影响其内容量和可玩时长。



许多小伙伴跟咱们诉苦，读书的时候买游戏只能靠省饭钱，工作后游戏是随便买了，却失去了时间和精力，一个游戏断断续续玩好几个月才会打通。

那么对你而言，下半年的游戏时间会主攻哪款游戏呢？